

## Alle lieben Computerspiele

### Aufgaben zum Text

#### 1. Fragen zum Text

**Beantwortet die Fragen. Es kann auch mehr als eine Antwort richtig sein.**

##### 1. Was wird über die Gamescom gesagt?

- a) Die Gamescom findet auf einem Messegelände in Köln statt.
- b) Zur Gamescom kommen viele Fans im Kostüm.
- c) Auf der Gamescom dürfen nur professionelle Spieler die neuen Spiele testen.

##### 2. Was wird im Text gesagt?

- a) Mit Computerspielen kann man Geld verdienen.
- b) In Deutschland kostet es weniger Geld, als in anderen Ländern, Spiele zu entwickeln.
- c) 25 Prozent der Spieler sind älter als 50 Jahre alt.

##### 3. Computerspiele ...

- a) kann man nur an Konsolen spielen.
- b) sollen in Zukunft in Deutschland finanziell mehr unterstützt werden.
- c) werden hauptsächlich in den USA und in Japan entwickelt.

## 2. Übt die Vokabeln!

**Welche Personenbezeichnungen gehören in welche Lücke? Setzt ein.**

*Schlange                  Hallen                  Konsole                  Förderung                  Trend                  Jubiläum*

- 1. Ich spiele lieber an der \_\_\_\_\_ und nicht auf dem Handy, weil ich das Display zu klein finde.
- 2. Computerspiele sind auch bei Menschen über 50 im \_\_\_\_\_.
- 3. Mein Lieblingscomputerspiel gibt es dieses Jahr seit zehn Jahren. Der Erfinder feiert das \_\_\_\_\_ mit einer neuen Version des Spiels.
- 4. Als ich letztes Jahr bei der Gamescom war, habe ich zwei Stunden in der \_\_\_\_\_ gewartet.
- 5. Die Spielindustrie kann auf eine finanzielle \_\_\_\_\_ aus der Politik hoffen.
- 6. Am meisten Spaß habe ich dabei, in großen \_\_\_\_\_ mit anderen Fans zu zocken, anstatt alleine zu Hause vor dem Computer.

## 3. Übt die zu-Infinitive!

Fehlt in den Sätzen ein „zu“? Wählt die korrekte Antwort.

1. Deutschland hat erst spät begonnen, die Industrie der Computerspiele \_\_\_\_\_ unterstützen.  
a) zu  
b) –
2. Für viele ist es neu, dass sie auch am Handy Computerspiele spielen \_\_\_\_\_ können.  
a) zu  
b) –
3. Für viele Fans ist es das größte Glück, ihre Idole \_\_\_\_\_ treffen.  
a) zu  
b) –
4. Ein Spiel in Deutschland \_\_\_\_\_ entwickeln, kostet mehr Geld als in den USA.  
a) zu  
b) –
5. Viele Fans warten vor der Halle, in der die Computerspiele gespielt werden \_\_\_\_\_ können.  
a) zu  
b) –

*Autoren: Paul-Christian Britz/Anna-Lena Weber  
Redaktion: Shirin Kasraeian*